***Descripción del problema***: Multiplicar\_con\_sumas

# Análisis

|  |  |
| --- | --- |
| Salida: | Resultado de la multiplicación (suma) |
| Entrada: | Los números a multiplicar |
| Proceso: | 2\*3= 2 veces 3=3+3=6  Num1\*num2 = num1 veces num2  = num2+num2+num2+…+ |

* 1. Plan de Pruebas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Datos de Entrada** | **Salida Esperada** | **Salida Obtenida** |
| **1** | 3 | 3 x 1 = 3 3 x 2 = 6 3 x 3 = 9 3 x 4 = 12 3 x 5 = 15 3 x 6 = 18 3 x 7 = 21 3 x 8 = 24 3 x 9 = 27 3 x 10 = 30 | Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico  Descripción generada automáticamente |
| **2** | 5 | 5    x    1    =    5 5    x    2    =    10 5    x    3    =    15 5    x    4    =    20 5    x    5    =    25 5    x    6    =    30 5    x    7    =    35 5    x    8    =    40 5    x    9    =    45 5    x    10    =    50 | Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación  Descripción generada automáticamente |

# Diseño

* 1. Pseudocódigo

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# Prueba de Escritorio

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | numero | Numero \* contador | Salida |
| 1 | 3 | 3x1 3x2= 3x3= 3x4= 3x5= 3x6= 3x7= 3x8= 3x9= 3x10= | 3x1=3 3x2=6 3x3=9 3x4=12 3x5=15 3x6=18 3x7=21 3x8=24 3x9=27 3x10=30 |
| 2 | 5 | 5x1= 5x2= 5x3= 5x4= 5x5= 5x6= 5x7= 5x8= 5x9= 5x10= | 5x1=5 5x2=10 5x3=15 5x4=20 5x5=25 5x6=30 5x7=35 5x8=40 5x9=45 5x10=50 |

# Código en C

#include <stdio.h>

int main () {

int num, suma, contador;

printf("Ingresa el valor del cual deseas conocer su tabla de multiplicar: ");

scanf("%d", &num);

contador=0;

suma=0;

while (contador<10)

{

suma=suma+num;

contador=contador+1;

printf("%d x %d = %d \n", num, contador, suma);

}

return 0;

}